

PRISON ISLAND

Strasbourg/Dorlisheim

dans le complexe du Lasermaxx

Une Aventure inédite en Alsace, venez confronter votre esprit d'équipe, en famille ou entre amis, l'entraide et la communication seront les atouts primordiaux pour venir à bout de toutes les épreuves !



Serez-vous prêts à relever le challenge ?

Votre Objectif : Réussir le maximum d'épreuves (jusqu'à 23) et marquer le plus de points possibles. Les joueurs sont libres d'essayer n'importe quelle cellule. *Les capacités nécessaires pour réussir chaque épreuve sont précisées devant chaque cellule.*

Un groupe qui joue dans une cellule n'est jamais enfermé et peut sortir à n'importe quel moment. *Néanmoins, de l'extérieur, il n'est pas possible de rentrer dans une cellule déjà occupée.* Il y a en permanence des cellules libres. Il suffit de passer le badge d'accès donné à chaque groupe devant le capteur pour rentrer.

Plus les joueurs sont performants et plus ils marqueront de points. Dans les couloirs, des écrans permettent de suivre son score en temps réel et de comparer son avancée à celle des autres équipes présentes. Le but est de se surpasser et de dépasser les autres équipes en faisant le meilleur score.

Les joueurs ont 2 à 5 minutes pour donner le meilleur d'eux-mêmes lors de chaque défi. Pendant 1h, ils pourront tester autant de cellules autant de fois qu'ils le souhaitent. Lorsque le temps du jeu est écoulé, le badge d'accès aux cellules est désactivé automatiquement et les joueurs sont obligés de sortir de l'espace de jeu.



Jeu possible uniquement en groupe : 3 à 4 joueurs max / Si 2 joueurs possible mais certaines épreuves ne seront pas réalisables / Si 6 joueurs, il faudra constituer 2 groupes de 3 joueurs / Accessible à partir de 8 ans avec 1 adulte obligatoire par équipe de 3-4 joueurs jusqu'à 12 ans / Sans réservation (évolutif dans le temps) sauf pour les groupes importants ou les anniversaires par exemple.

TARIF UNIQUE

Pass 1 h : 14,00€ au lieu de 18,00€ (prix public)

Retrouvez toutes les infos sur leur site PrisonIsland